

Match Play ACP/LEASEPLAN 2019

BP & VINHOS VASQUES DE CARVALHO



REGULAMENTO

1. Participação/Duração

A prova é reservada aos membros efetivos, iniciados, Juniores, e infantis, com a quota em dia, filiados na F.P.G., com handicap exato EGA e com licença de federado ativa, e decorrerá entre os dias 9 março e 9 novembro.

2. Inscrição/Apuramento

Os jogadores (as) deverão inscrever-se na "2ª volta do Grande Prémio ACP", a realizar no dia 9 de março, no campo de Belas e tentar o apuramento da seguinte forma:

- Ficar dentro dos melhores 16 resultados stableford gross*
- Ficar dentro dos melhores 16 resultados stableford net*
- *Por eventuais questões de sobreposição nas classificações gross e net, serão primeiro contabilizados os 16 apurados gross e depois os 16 primeiros net, descendo pela classificação.

3. Formato

A competição anual será jogada por eliminatórias no sistema de "Match Play" em 18 buracos, singulares. 32 Participantes, num só quadro.

4. Handicaps

Handicap máximo permitido de jogo é 36,0 para Homens e 36,0 Senhoras.

O Jogador com "handicap" mais alto recebe $\frac{3}{4}$ da diferença dos "handicaps" de jogo no campo escolhido.

Caso estejam em jogo mais que 18 pancadas a dar ou receber durante uma volta. Se forem por exemplo 24 pancadas: - Devem ser dadas 18 pancadas nos primeiros 18 buracos e mais 6 (1 por buraco) do stroke 1 ou stroke 6.

5. Quadro de encontros

Após a prova será colocado no site do clube o quadro de encontros a realizar em grupos de 4, 8 e 16 jogadores (as), com o formato do Anexo II.

6. Eliminatórias

A Comissão Técnica definiu as datas limites para a realização das eliminatórias:

- Dezasseis- avos Data limite 20 de abril
- Oitavos de final Data limite 30 de maio
- Quartos-de-final Data limite 1 de agosto
- Meia final e final Data limite 9 novembro

Para a realização dos 16avos, 8avos e quartos de finais, devem os jogadores (as) acordar entre si qual o campo e a data do encontro até à data limite de cada eliminatória, respeitando o seguinte:

- I. Para efeito de marcação dos encontros, aos jogadores será disponibilizado o contacto dos seus oponentes (e-mail e telefone).
- II. Todos os encontros devem ser comunicados ao ACP Golfe antes do início dos mesmos.
- III. Os resultados devem ser imediatamente comunicados pelo vencedor ao ACP Golfe, até 24 horas após o termino do encontro através do e-mail (info@acpgolfe.pt)

- IV. No caso da eliminatória não se ter realizado até à data limite, os dois oponentes ficam eliminados automaticamente. No caso de não comparência de um dos jogadores, ou na falta de resposta, considera-se apurado automaticamente o seu oponente.

MEIA-FINAL & FINAL

Em data e campo a combinar sugerida pelo clube a combinar com os jogadores

O clube deve ser consultado antes da marcação das meias-finais e da final, pois vai sugerir que as eliminatórias sejam jogadas no mesmo dia.

7. Regras

As regras são as aprovadas pelo R&A Rules Limited e de acordo com as condições de competição e regras locais de aplicação permanente da FPG e as e as regras locais em vigor no campo. Aparelhos medidores de distâncias podem ser utilizados durante o jogo (Decisão 14-3/07).

8. Campo e Escolha do Campo

O campo onde se disputará o Match será acordado entre os participantes de cada match.

Na eventualidade dos jogadores (as) não chegarem a um consenso, o ACP Golfe definirá o campo para o efeito.

9. Marcas de Saida

HOMENS – Tees Amarelos

SENHORA – tees Vermelhos

10. Empates

Em caso de empate ao fim dos 18 buracos, os jogadores voltarão ao primeiro buraco do percurso, e continuarão a jogar na mesma modalidade até que um dos jogadores vença um buraco.

Uma vez em “**playoff**”, o jogador que recebeu pancadas durante a volta regulamentar deve continuar a receber nos buracos a que tem direito.

11. Prémios

Prémios BP & Vasques de Carvalho: Campeão

Prémio BP & Vasques de Carvalho: Vice – Campeão

Prémios Vasques de Carvalho: Finalistas

12. Penalidades

Exceto quando o regulamento estabeleça penalidade diferente, a violação de qualquer condição estabelecida implica a Desclassificação do Jogador.

13. Alteração ao Regulamento

Em qualquer altura a Comissão Técnica poderá:

- Complementar ou alterar o Regulamento;
- Anular ou cancelar qualquer das voltas;
- Alterar datas
- Anular ou cancelar a competição

14. Comissão Técnica

Manuel Quinta, Henrique Carvalhão, Pedro Porto de Aguiar, Amadeu Cunha Ferreira

Anexo I

Quadro de Handicap	
Hdc Jogo	3/4 Hdc
1	1
2	2
3	2
4	3
5	4
6	5
7	5
8	6
9	7
10	8
11	8
12	9
13	10
14	11
15	11
16	12
17	13
18	14
19	14
20	15
21	16
22	17
23	17
24	18
25	19
26	20
27	20
28	21
29	22
30	23
31	23
32	24
33	25
34	26
35	26
36	27