



REGRAS LOCAIS & PROCEDIMENTOS DE APLICAÇÃO PERMANENTE

PROCEDIMENTOS DE ALÍVIO ESPECIAIS / PREFERRED LIES

POSIÇÃO DE BOLA MELHORADA

Será permitido melhorar a posição da bola nos fairways à distância de um cartão de jogo, não mais perto do buraco.

SHOT GUN – SAIDAS “A”

Nos buracos duplos, a formação "A", deve iniciar o jogo 5 minutos antes do anúncio do shot gun.

Deve depois aguardar no 2º shot que o shot gun seja dado para que todos comecem ao mesmo tempo.

FORA DE LIMITES

O fora de limites é definido por estacas e/ou linhas brancas ou muros ou vedações que definem o limite do campo de golfe.

JOGO LENTO - CADÊNCIA DE JOGO

Relembramos que está em vigor a Regra Local Modelo E-5, que permite, em caso de bola perdida fora de uma área de penalidade, dropar a bola até ao fairway (primeiros 2 metros dentro do fairway) com duas pancadas de penalidade. Esta regra aplica-se em qualquer fase do jogo, quer esteja a bater a sua pancada do tee, quer esteja no fairway a meio do buraco.

Ou seja, deve evitar jogar “bola provisória” para não perder tempo.

READY GOLF

Se estiver preparado, em segurança, avise o grupo e execute a pancada, mesmo estando mais perto do buraco

PROCURAR A BOLA

Tem apenas 3 minutos para procurar a bola, após o que a bola está perdida, mesmo se for encontrada.

STABLEFORD

Quando já não pontuar (mais de 3 pancadas do par do buraco) **tem de levantar a bola obrigatoriamente.**

IMPEDIMENTOS SOLTOS E OBSTRUÇÕES MÓVEIS

Os painéis publicitários são obstruções móveis, devendo ser recolocados

CADÊNCIA DE JOGO

O lugar de cada grupo é imediatamente atrás do grupo da frente, respeite os outros jogadores e não demore injustificadamente.

DÚVIDAS EM COMO PROCEDER

Ligue 913772035 – Manuel Quinta

Ou jogue duas bolas e apresente a questão no final do jogo à comissão técnica

TREINO (Regra 5)

Treino antes ou entre voltas convencionais em Jogo por Pancadas (Regra 5.2b):

A Regra 5.2b é modificada da seguinte forma:

“Antes, ou entre voltas convencionais, um jogador não pode treinar no percurso da competição.

Penalidade por Infração à Regra 5.2: Penalidade por primeira infração: Penalidade Geral (aplicada ao primeiro buraco do jogador).

Penalidade por segunda infração: Desclassificação”.

Exceção: As áreas de treino dentro dos limites do percurso podem ser usadas pelos jogadores em qualquer dia da competição.

POLÍTICA DE RITMO DE JOGO (Regra 5.6)

É estabelecido um tempo máximo para o jogador completar cada buraco baseado nos respetivos comprimentos e dificuldade.

O tempo máximo estabelecido para o jogador completar 18 buracos está disponível no Secretariado da Competição ou no Cartão de Resultados do jogador ou da equipa.

A Política de Ritmo de Jogo é disponibilizada em tempo útil a todos os jogadores e deverá ser lida cuidadosamente, estando também disponível, a qualquer momento, junto da entidade organizadora e no momento do check-in. A Política de Ritmo de Jogo será estritamente feita cumprir.

Penalidade por Infração à Regra Local:

Penalidade por primeira infração: aviso verbal.

Penalidade por segunda infração: uma Pancada de Penalidade.

Penalidade por terceira infração: Penalidade Geral aplicada além da penalidade pela primeira infração.

Penalidade por quarta infração: Desclassificação.

DEVOLUÇÃO DO CARTÃO DE RESULTADOS – – (Termos de Competição da FPG, Ponto 16)

Depois de terminada a volta, o competidor deve conferir o seu resultado em cada buraco com o marcador, assinarem ambos o cartão de resultados e esclarecer quaisquer pontos em dúvida com a Comissão Técnica e entregá-lo o mais depressa possível.

DÚVIDAS

No caso de existir alguma dúvida durante o jogo, por favor contactem Manuel Quinta através do 913772035.

Comissão Técnica da prova

Manuel Quinta, Maria João Cristino e Elementos da Comissão Técnica ACP Golfe